



1. SINIF MATEMATİK KONULARI

1. ÜNİTE	
UZAMSAL İLİŞKİLER	<ol style="list-style-type: none"> Önde – arkada – arada Yakında – uzakta İçinde – dışında Yüksekte – alçakta Sağda – solda Altında - üstünde
EŞ NESNELER	
TARTMA	<ol style="list-style-type: none"> Daha ağır – daha hafif
2. ÜNİTE	
DOĞAL SAYILAR	<ol style="list-style-type: none"> Rakamların yazımı (0’dan 20’ye) Nesne sayısını belirleme Ritmik sayma <ul style="list-style-type: none"> 2’şer - 5’er - 10’ar Nesneleri bire bir eşleme 10’dan büyük, 10’dan küçük sayılar Onluk ve birlik Sıra bildiren sayılar
3. ÜNİTE	
TOPLAMA İŞLEMİ	<ol style="list-style-type: none"> Toplama işleminin anlamı Toplama işlemi (20’nin içindeki sayılarla) Toplananların yer değiştirmesi Toplamı 10 olan sayılar Toplamı 20 olan sayılar
ÇIKARMA İŞLEMİ	<ol style="list-style-type: none"> Çıkarma işleminin anlamı Çıkarma işlemi (20’nin içindeki sayılarla)
4. ÜNİTE	
PARALAR	<ol style="list-style-type: none"> Paraları tanıma Alışveriş yapma
TOPLAMA İŞLEMİ	<ol style="list-style-type: none"> Verilmeyen toplananı bulma Zihinde toplama işlemi Toplama problemleri
ÇIKARMA İŞLEMİ	<ol style="list-style-type: none"> Zihinden çıkarma işlemi Çıkarma problemleri



3. ÜNİTE	
KESİRLER	1. Tam ve yarım kesirler
ZAMANI ÖLÇME	1. Tam saatler 2. Yarım saatler 3. Takvim (gün, hafta, ay) 4. Olayları ve durumları sıralama
GEOMETRİK ŞEKİLLER	1. Şekilleri tanıma (Üçgen,kare,dikdörtgen,çember) 2. Kenar ve köşe
GEOMETRİK CİSİMLER	1. Geometrik cisimleri tanıma (Küp, kare prizma,dikdörtgenler prizması, üçgen prizma, silindir, koni) 2. Etrafındaki nesnelerle eşleştirme
GEOMETRİK ÖRÜNTÜLER	1. Örüntünün kuralını bulma 2. Örüntüdeki eksik ögeyi tamamlama 3. Örüntü oluşturma
ÖRÜNTÜ	1. Farklı nesnelerle örüntü oluşturma
6.ÜNİTE	
VERİ TOPLAMA VE DEĞERLENDİRME	1. Tablo okuma 2. Veri toplama
UZUNLUK ÖLÇME	1. Uzunlukları karşılaştırma ve sıralama 2. Uzunluk ölçme ve tahmin etme 3. Standart olmayan ölçmeler
SIVILARI ÖLÇME	1. Sıvıları ölçme ve miktarını belirleme 2. Standart olmayan ölçme